

3D デザイン 最終

ジャビス ジョハナ

3Dデザインの最終のプレゼンテーション

コース名	藤枝先生とマルチメディア
学籍番号	243638002
タイトル	バナナ猫
サイズ	13 cm x 3.8 cm
制作期間	一ヶ月
3つのアイデア	ポニョボート、サックススプーン、バナナ猫

3つプロジェクトのアイデア



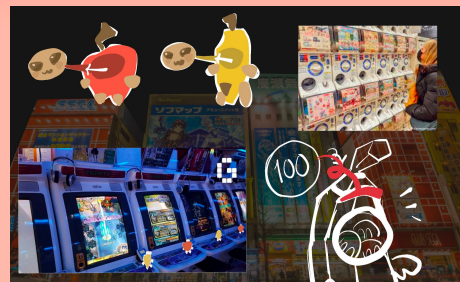
ポニョボート

行く何楽の練習



サックススプーン

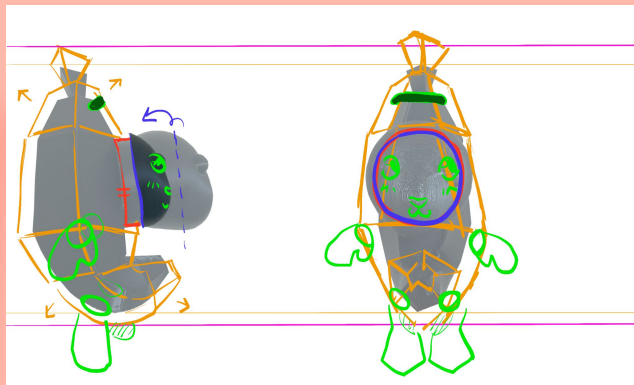
楽しい機能プロジェクト



バナナ猫

楽しい、機能性、使える

最初のプロトタイプ

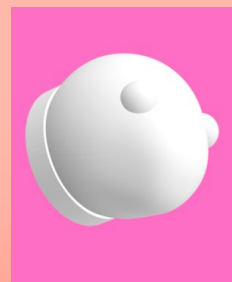
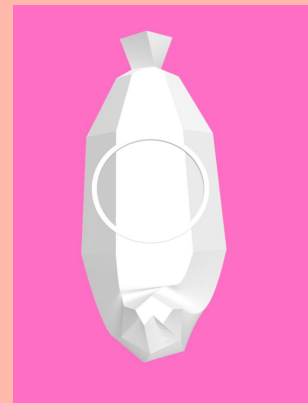


Mistakes問題

- Head Too Big 大きな頭
- Failed Snap-on Feature 失敗したスナップオン機能

Making Process制作過程

- Lofting Levels ロフティングレベル
- Shaping Sketches スケッチの精鋭
- Extrude 押し出す
- Cap Measurements キャップの測定値
- Form 形状

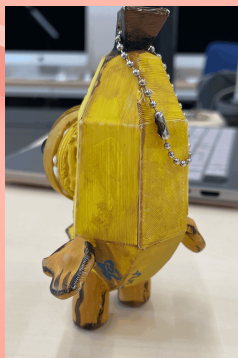


二番目のプロトタイプ



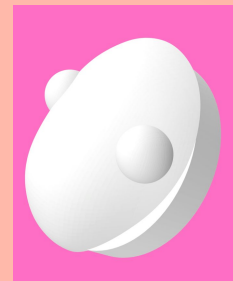
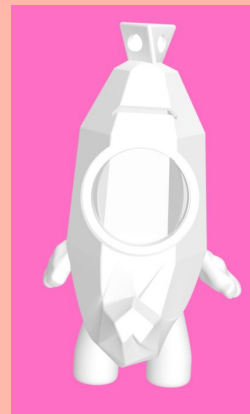
New Aspects新しい側面

- Arms and Legs腕と脚
- Coin slot/Shell Functionコインスロットとシェル機能
- Potential Keychain Feature潜在的なキーチェーン機能
- Tread Featureトレッドの特徴
- Test Paintingテスト塗装



Mistakes間違い:

- Coin slot too smallコイン投入口が小さすぎる
- Tread Cap too smallトレッドキャップが小さすぎる
- Weight Leveling Off体重は横ばい



Making Process製造プロセス:

- Form and Sculpting形と彫刻
- Hole穴
- Adjusting Extrude and Treading押し出しとトレッドの調整
- Test Printing and Painting Styleテスト印刷とペイントスタイル

三番目のプロトタイプ



New Aspects新しい側面

- Added Base追加されたベース
- Larger Coin Slot大型のコインスロット
- Corrected Cap Screw-On修正されたキャップのねじ込み
- Clearer Paint Jobより鮮明なペイントジョブ





課題

Main Challenges主な課題

- Cap Measurementsキャップの測定
Adjustments after Combination組み合わせ
後の調整
- Weight Distribution with Material素材による
重量配分

This would include checking clearance, treading size changes, Fusion's odd undo functions, and no weight in the legs to stand easier.

これには、クリアランスのチェック、トレッドサイズの変更、Fusion の奇妙な元に戻す機能、立ちやすくするための脚の重みの軽減などが含まれます

自己評価



Overall, I'm happy with my outcome! The function works, but I wish I knew how to work the program better. I still don't know how to properly undo a feature earlier in the process without messing with everything else. I also wish there wasn't an alteration in the skin/plastic or gaps from the screw function!

全体として、自分の結果には満足しています!関数は機能しますが、プログラムをより適切に動作させる方法を知っていればよかったと思います。他のすべてをいじらずに、プロセスの早い段階で機能を適切に元に戻す方法がまだわかりません。また、皮膚やプラスチックの変化やネジの機能による隙間がないことを





ありがとう
ございました！